

Время выполнения заданий – 120 минут

Максимальное количество баллов – 100

Пишите разборчиво. Кроме ответов на вопросы в работе не должно быть никаких пометок.

Ответьте на предложенные вопросы. Свои ответы обоснуйте и приведите развернутое объяснение.

Задание 1 (20 баллов)

Учеными был проведен необычный эксперимент, в ходе которого добровольцам показывали незнакомое лицо и предлагали определить имя этого человека, выбрав из пяти предложенных вариантов. В результате многих серий экспериментов оказалось, что правильное имя, то есть действительно принадлежащее человеку на фотографии, выбирается в 35% случаев. Причем, такой результат был получен только в случае, если, например, французам показывали лица французов, а израильтянам лица израильтян. В ситуации, когда французам показывали лица израильтян и наоборот, угадывания не происходило.

- 1. Считаете ли Вы, что результат 35% является случайным совпадением или нет? Подробно аргументируйте Ваш ответ.*
- 2. Независимо от Вашего ответа на первый вопрос, представьте, что это не случайность. Тогда чем можно было бы объяснить такой результат? Какая может быть связь между именем человека и его лицом?*

Задание 2 (20 баллов)

Предложите план исследования для проверки гипотезы о том, провоцирует ли или нет игрушка в виде «танка» агрессивное поведение у детей.

- 1. Опишите, кого Вы будете изучать? Будете ли Вы создавать особые экспериментальные условия или Вы будете наблюдать за поведением в определенной ситуации? Если будете создавать особые экспериментальные условия, то какие? Если Вы будете наблюдать за поведением в определенной ситуации, то в какой?*
- 2. Какие результаты, полученные в ходе исследования, будут свидетельствовать о том, что игры с игрушкой в виде «танка» безопасны и не приводят к возрастанию агрессии?*

Задание 3 (20 баллов)

Решите три задачи.

3.1. Подберите слово из списка так, чтобы выполнялось отношение, заданное в образце (4 балла).

Образец: «ИГРА» относится к «УЧЕНИЕ» так, как:

Задание: «ВООБРАЖЕНИЕ» относится к:

- творчество;
- восприятие;
- рисование;
- воодушевление;
- логика.

3.2. Из перечисленных ниже понятий постройте логический ряд так, чтобы предыдущее понятие было более общим по отношению к последующим понятиям (6 баллов).

- статус группы;
- одобрение;
- социальное воздействие;
- конформизм.

3.3. «Почему забыв о чем-то одном, приходится вспоминать все?». Ответьте на этот «шуточный вопрос» из области психологии памяти и поясните свой ответ (10 баллов).

Задание 4 (20 баллов)

Почему многие животные рождаются совершенно беспомощными и остаются таковыми в течение достаточно продолжительного времени, когда родители вынуждены их защищать, кормить и учить многим навыкам, а другие, например, насекомые или беспозвоночные, наоборот, рождаются практически готовыми к суровой реальности?

Как называется такая тенденция в онтогенезе животных? В чем эволюционное преимущество такой стратегии? Свой ответ поясните.

Задание 5 (20 баллов)

Существует устойчивый миф о том, что ежи, трудолюбивые и запасливые животные, носят на иголках в норку грибы, яблоки и прочие съестные припасы, для чего им иголки и нужны.

Как называется это распространенное заблуждение при изучении поведения животных? Какие необходимо провести манипуляции, чтобы однозначно доказать или опровергнуть этот миф? Подробно аргументируйте свой ответ.